

View Templates. Vymallar.

Allmänt

Vyinställningar i arbetsvyer skall göras så att de underlättar att urskilja de modellobjekt som skall bearbetas. Syftet med individuella vyinställningar i egna arbetsvyer skall vara att förenkla det egna arbetet. Vyinställningar i plotvyer görs av modellansvarig och skall inte ändras allmänt.

Grundinställningar för vyer görs enklast med hjälp av vymallar.

Individuella inställningar för aktiva vyer görs genom egenskapsdialogen.

Individuella inställningar, aktiv vy.

Om inget annat Revit-objekt är valt visar egenskapsdialogen (*properties*) inställningar för aktiv vy. Egenskapsdialogen kan användas både för att ändra vyegenskaper och objekttegenskaper för aktiv vy.

Dialogerna *Visibility/Graphics Overrides* och *Graphic Display Options* kan användas för att styra vynes objekttegenskaper. Genom att tillföra undantag från de globala visningsinställningarna kan objekt och objekt kategorier anpassas till önskat utdataformat eller så att de blir enklare att urskilja vid projekteringen. Objekt kan visas eller döljas, göras transparanta, skuggade eller få särskilda linjestilar och utseenden.

Dialogen *View Range* används för att styra planvyers snitthöjd och siktdjup.

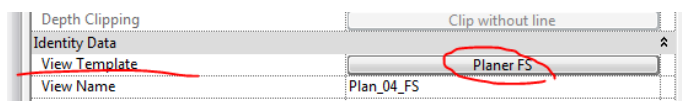
OBS 1! Om vy- och objekttegenskaper styrs av en vymall måste denna *av-aktiveras* för de egenskaper som man vill styra individuellt. Se nedan.

OBS 2! Genom dialogen *Visibility/Graphics Overrides* kommer man även åt inställningsdialogen för *Object Styles*. Förändringar här påverkar alla objekt i hela modellen och skall enbart ändras av modellansvarig!

Grundinställningar med namngivna inställningsgrupper, vymallar, för vyinställningar i arbetsvyer.

- Avsikten med vymallar är att enkelt kunna applicera lika vyinställning på flera vyer.
- Vymallar för arbetsvyer är personliga.
- Ändra bara dina egna vymallar.
- Vymallar skall gälla för flera vyer. *Gör inte en vymall per vy.*
- Ställ in vymallen så att egenskaper du vill ändra ofta *inte* styrs av mallen.

Skapa en ny, personlig, vymall till dina arbetsvyer.



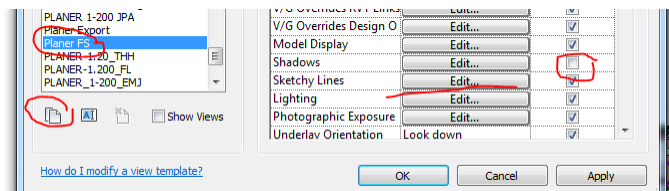
Välj knappen *View Template* i egenskapsdialogen för någon av vyerna som skall styras av din vymall. Standardvyerna har en standardvymall förvald, men knapptexten kan också vara <none>.

NOiO. Revit Metodik och anvisningar, den 19 december 2018

Om knapptexten är <none> skall du välja en befintlig vymall i vymallslistan att utgå ifrån. Om du inte känner till inställningarna i de andra mallarna kan du välja en standardvymall.

OBS! Du måste duplicera vymallen innan du ändrar någon egenskap.

Välj knappen *Duplicate* och ge din nya vymall ett igenkännbart namn. Märk den med dina initialer lika dina arbetsvyer så att alla förstår att det är en personlig vymall.



Ändra vymallen så att den gäller för flera vyer

Förändra vymallens inställningar så att de passar ditt sätt att arbeta.

Vissa egenskaper kan vara opraktiska att styra genom en vymall. *View Range* är svår att göra generell eftersom (NOiO) projektet är komplicerat höjdmässigt.

Bocka ur enskilda egenskaper ur vymallen. Då kan de ställas in individuellt för varje vy, även om vymallen tillåts styra övriga egenskaper. Det ökar vymallens användbarhet.

Applicera vymallen på flera arbetsvyer.

Välj en eller flera av dina arbetsvyer i vysorteringslistan (*Project Browser*) och välj önskad vymall ur vymallslistan.

När egenskaperna i en arbetsvy styrs av en vymall ändras de till att vara gråmarkerade i egenskapsialogen, så att man enkelt skall förstå vad som kan ändras direkt eller genom vymallen.

OBS! Om du ändrar från urbockad till ibockad egenskap i mallen, appliceras den egenskapens inställningar på alla vyer som styrs av mallen. Om samma egenskap åter bockas ur återgår *inte* inställningarna till det som tidigare gällde för den enskilda vyn. Var försiktig.

Temporary View Properties om mallen inte får ändras.

Om du har en bra och fungerande vymall som du *inte vill ändra*, men ändå vill göra en tillfällig förändring av inställningarna i den aktuella vyn, kan du använda knappen *Temporary View Properties* i nederkanten av arbetsvyn och välja *Enable Temporary View Properties*. Då kommer du åt att ändra alla egenskaper för den vyn, utan att ändra mallen.



När du vill återgå till vymallens inställningar väljer du *Restore View Properties* i samma knapp.