

Phases

Phases, fas/tidsparameter, används för definiera ett modellobjekts synlighet längs tidsaxeln.

Revitmodellen har för närvarande (181104) två faser definierade. "Befintligt" och "Nytt". Faser ordnas i tidsföljd. Verket har en kronologisk riktning från PAST till FUTURE.

Modellobjekt förhåller sig till fas så att:

- objekt tillförda i föregående faser anses vara "existing"
- objekt tillförda i aktuell fas anses vara "new"
- objekt tillförda i föregående faser och rives i aktuell fas anses vara "demolished"
- objekt tillförda i aktuell fas och rives i aktuell fas anses vara "temporary"

När man ändrar fas (läge på tidsaxeln) för en vy ändras dels i vilken fas tillförda modellobjekt hamnar och dels vad som anses vara nytt, befintligt, rivet och temporärt.

Varje modellobjekt som ritas får fastillhörighet lika den aktuella vyns fastillhörighet.

Var noga med att rätt fas är aktiv när du tillför nya modellobjekt. I egenskapsdialogen kan man kontrollera i vilken fas det nya objektet hamnade. Om det hamnar i fel fas skall du ändra så att det blir rätt.

Phase filter används för att ändra modellobjektens synlighet i de olika faserna.

Fasfilterinställningen kan göras så att modellobjektets synlighet ändras efter hur dess fas förhåller sig till aktuell fas.

Varje fasfilter kan appliceras på varje fas och får olika effekt beroende på modellobjektens fastillhörighet. OBS! Det är lätt att förväxla fasbenämningar med fasfiltergruppernas benämningar!

- Modellobjekt som tillförs i den aktuella fasen får inställning som i fasfilter kolumn "New".
- Modellobjekt som tillförts i tidigare faser får inställning som i fasfilter kolumn "Existing".
- Modellobjekt som tillförts i tidigare faser men markerad rives i aktuell fas får inställning som i fasfilter kolumn "Demolished".
- Modellobjekt som både tillförs och markeras rives i aktuell fas får inställning som i fasfilter kolumn "Temporary".

Innehållet i fasfilterkolumnerna styr

Fasfilter gör modellobjekt osynliga, synliga eller synliga med speciella inställningar, *Graphic Overrides*.

Graphic Overrides avseende faser.

Det är möjligt att göra speciella grafiska inställningar för att förtydliga modellobjektens fastillhörighet i relationen till den aktuella fasen. Färg, linjestil och skraffering kan ändras.

- "By Category". Objekten ritas enligt objektinställningar för den aktuella vyn. Eventuella grafiska undantag (overrides) i vyerna ritas som inställt.

- "Not Displayed". Objekten ritas inte.
- "Overridden". Objekten ritas enligt inställningarna i fliken "Graphic Overrides".